

# Entdecker-Rallye durch Bilderstöckchen für Kinder und Jugendliche



Kinder- und Jugendforum Köln  
gemeinsam gestalten

Herausgegeben von:



Longericher Straße 136  
50739 Köln-Bilderstöckchen

Text und Bilder: Inge Mettmann

Alle Rechte vorbehalten. Jede Verwertung außerhalb der gesetzlich  
regulierten Fälle muss vom Herausgeber schriftlich genehmigt werden.

© Netzwerk e.V., 2021

## Entdecker-Rallye durch Bilderstöckchen

Hallo liebe Veedels-Entdecker,  
ich möchte euch eine spannende Rallye durch Bilderstöckchen vorstellen.

Ihr werdet hierbei Besonderes, Interessantes oder bereits schon Bekanntes neu entdecken – in den Straßen, am Wegesrand und auf den Plätzen unseres Veedels.

Und so geht's:

Die Rallye ist in Fußabdrücke und Lupen aufgebaut.



: Bei den *Fußabdrücken* findet ihr die Wegbeschreibung.



: Neben der *Lupe* steht immer die Aufgabe.

Bei den Aufgaben wird manchmal nach einem Fotomotiv gesucht oder dieses hilft bei der Lösung. Die Fotogalerie findet ihr auf den Seiten 15 bis 20.

Auch gilt es, ein Lösungswort herauszufinden. Es besteht aus 12 Buchstaben. Die entsprechenden Lösungen findet ihr während eurer Rallye.

Hier könnt ihr die Buchstaben (1 bis 12) eures Lösungswortes an die entsprechende Position setzen.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

Nun heißt es, die Augen aufzuhalten! Und los geht die Entdecker-Rallye durch Bilderstöckchen.

**Viel Spaß!**

## Start



### **Startpunkt ist die Longericher Straße 136.**

Achtet hier stets auf den fließenden Verkehr und überquert erst dann die Straße an der Fußgängerinsel, wenn kein Fahrzeug zu sehen ist. Danach geht ihr weiter nach rechts. Bewegt euch so weit geradeaus, bis ihr links in die *Eschenbachstraße* einbiegen könnt.



Damit euch der Weg bis dorthin nicht zu lang vorkommt, könnt ihr eine kleine Denkspielaufgabe machen: *Teekesselchen*.

Dies ist ein Spiel, bei dem ein Wort mehrere Bedeutungen hat. Zum Beispiel das Wort „Note“: Dieses Wort hat folgende Bedeutungen: die Musiknote und die Schulnote.

Fallen Euch weitere Worte mit mehreren Bedeutungen ein?



Nun seid ihr schon angekommen. Biegt jetzt rechts in den *Donnersbergweg* ab und geht ihn bis zum Platz. Dort, am Ende des Platzes links, führt ein kleiner Fußweg auf die Straße *Am Bilderstöckchen*. Wenn ihr die Straße vorsichtig überquert habt, findet ihr den Weg zum nächsten Spielplatz. Dort geht ihr hin!



Wenn ihr mögt, könnt ihr hier spielen.  
Wer darf hier aber nicht mit toben?

.....



Geht den Weg am Spielplatz weiter,  
der geradeaus über eine Wiese in  
den Klimapark führt. Haltet euch dort  
linksseitig.



Welche Tiere entdeckt ihr dort und was  
gibt es an Essbarem? Hier habt ihr Platz,  
eure Entdeckungen zu notieren.

.....

.....

.....

.....

.....



Dazu ein Rätsel:  
Ein Mann hat 4 Kinder und 13 Äpfel.  
Wie teilt er gerecht?

.....

.....

.....



Findet das Fotomotiv Nr. 1.  
Hier ist der erste Buchstabe für euer  
Lösungswort versteckt. Setzt den  
**3. Buchstaben** der *dicken Brocken* an  
die **8. Stelle** des Lösungswortes.



Wenn ihr weiter dem rechten Weg folgt,  
kommt ihr zu einer Infotafel. Auf dieser  
findet ihr die Namen der im Klimapark  
stehenden Bäume.



Wie heißt der Baum rechts neben der  
Infotafel? Setzt den **4. Buchstaben**  
des Namens an die **12. Stelle** des  
Lösungswortes.



Folgt dem Weg in südlicher Richtung. Das bedeutet, ihr geht nach rechts, wenn ihr vor der Infotafel steht. Am Ende des Weges entdeckt ihr die Kinder- und Jugendeinrichtung *Lucky's Haus*.



Vor *Lucky's Haus* befindet sich ein Kunstobjekt. Ihr findet ein Foto dazu bei den Motiven auf den letzten Seiten. Das Objekt hat einen Namen. Setzt den **3. Buchstaben** des **2. Wortes** an die **6. Stelle** des Lösungswortes.



Überquert die Straße *Am Bilderstöckchen* bei der Fußgängerampel und biegt in die *Alzeyer Straße*. Geht bis zur nächsten Straße, die rechts abgeht.



Schaut euch die Garagen an. Was fällt euch Besonderes an diesen auf?

.....

.....

.....





Findet den Weg zum *Kellerladen* und geht zur Kapelle. Wenn ihr den *Kellerladen* nicht kennt, fragt doch mal einen Passanten!



Die Kapelle hat einen Namen. Setzt den **1. Buchstaben** des **2. Wortes** an die **1. Stelle** des Lösungswortes



Findet das Fotomotiv Nr. 6 und lest den Text. Wer ist da gemeint?

.....



Beim Eisenbahnwaggon folgt ihr der kleinen Straße, bis diese auf eine größere trifft. Dort geht ihr links bis zur Kurve. Überquert vorsichtig die Straße und lauft durch den Fußweg, der an der Grundschule vorbei führt.





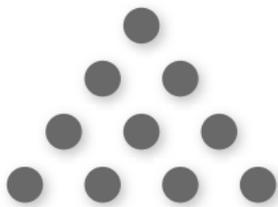
Sucht das Fotomotiv Nr. 10.  
Gegenüber gibt es einen Treff. Setzt den **1. Buchstaben** seines Namens an die **10. Stelle** des Lösungswortes.



In der Nähe gibt es einen Spielplatz, den ihr garantiert kennt. Geht dort hin!



Hier könnt ihr das folgende Rätsel lösen. Jeder sucht sich dafür 10 Steine oder kleine Holzstücke, die ihr so wie auf dem Bild abgebildet hinlegt. Dann lest die folgende Aufgabe:



Erzeuge ein Dreieck mit einer nach **unten** zeigenden Spitze. Du darfst dabei nur **drei** Steine bewegen.



Geht den *Altleiningenweg* weiter. Zwischen ihm und dem *Ebernburgweg* ist ein großer Platz.



Der Platz hat sogar einen Namen. Setzt den **2. Buchstaben** des Vornamens an die **5. Stelle** des Lösungswortes.



Wie groß ist ein Parkplatz und wie groß ist eine Baumscheibe (das ist der Platz rund um einen Baum)? Messt sie ab!

Parkplatz:

.....X.....Meter

Baumscheibe:

.....X.....Meter

**TIPP:** Ein sehr großer Schritt beträgt ca. 1 Meter



Findet ihr von hier den Weg zum *Netto*? Geht aber nicht bis dorthin, sondern habt Adleraugen!



Neben dem *Netto* gibt es noch einen *Grill*. Setzt den **1. Buchstaben** seines Namens an die **4. Stelle** des Lösungswortes.



Folgt nun dem *Eberburgweg*. Um den Weg zu finden, müsst ihr in die andere Richtung schauen. Die linke Häuserreihe ist teilweise stark bewachsen und hat einen besonderen Namen.



Wie heißt die Siedlung und warum?

.....  
.....

Findet unterwegs das Fotomotiv Nr. 7  
Das kann euch helfen!

Am Ende des *Ebernbургwegs* trifft ihr  
auf den *Schiefersburger Weg*. Geht dort  
nach links.



Ein Rätsel in der Nähe der Bushaltestelle:  
Gegenüber des *Königs* kann man zum  
*Bettelmann* werden.  
Wie heißt das Gerät, das dazu führt?

.....  
.....

Setzt den **1. Buchstaben** von dessen  
Namen an die **9. Stelle** des Lösungs-  
wortes.



Welche beiden Fotomotive befinden sich  
in der Nähe?

Nr. .... und Nr. ....



**Achtung:** Um das **zweite Motiv** zu  
finden, überquert die Straße an der  
Fußgängerampel und biegt rechts in  
die *Reutlinger Straße* ein. Am besten,  
ihr nehmt den Fußgängerüberweg und  
geht auf der linken Straßenseite. Nach  
ca. 50 Meter folgt ihr links der *Ravens-  
burger Straße*.



Wieder müsst ihr ein Fotomotiv suchen. Achtet auf die 23. Setzt den **5. Buchstaben** dieses Motivs an die **11. Stelle** des Lösungswortes.



Etwas weiter ist noch ein Foto zu suchen!

Es ist die Nr. ....

Gefällt es euch? Es ist gut für die Insektenwelt.



Folgt der *Ravensburger Straße* fast bis zum Ende. Vorbei an der *Contzen Apotheke* seht ihr schnell die *Bäckerei Kraus*. Bevor ihr vor deren Schaufenster steht, haltet euch rechts. Geht zu einem *Ort in Istanbul*.

Aber ihr seid doch noch nicht bis Istanbul gelaufen! Hier ist der gesuchte Ort ein Imbiss!



Was bedeutet der Namen des Imbisses? Wenn ihr es nicht wisst, fragt dort einen der Angestellten!

.....



Geht auf direktem Weg durch die Passage zum *Eiscafé*.



An der Wand seht ihr ein schwarzes Reklameschild. Es ist ein englisches Wort. Übersetzt es ins Deutsche.

Dazu zwei Hilfen:

1. Schaut nach oben!
2. Es gibt ein Foto auf den letzten Seiten in der Fotogalerie.

Setzt den **3. Buchstaben** des deutschen Wortes an die **3. Stelle** des Lösungswortes.

Nun habt ihr euch eine

**Pause**

verdient! Wie wäre es mit einem Eis?



Auf dem Rückweg zur Longericher Straße 136 sind noch ein paar kleine Schlenker durch Nebenstraßen zu bewältigen. Als erste biegt ihr von der Longericher Straße links in die *Edenkobener Straße* und später wieder rechts in die



..... Straße  
Setzt den **1. Buchstaben an die 7. Stelle** des Lösungswortes.



Sucht außerdem nach einem Fotomotiv von einer der letzten Seiten. Was wird gesucht? Es ist etwas Essbares! Wer weiß, wie es heißt?

.....



Am Ende der Straße befindet sich ein kleiner Kiosk.



Ist der Besitzer des Kiosks da? Erkundigt euch wie lange er diesen schon betreibt!

.....



Geht links die *Ludwigshafer Straße* weiter und biegt am Ende rechts in die *Speyerer Straße*. Ihr kommt zu einem Garagenplatz. Und nun?



Sucht den *Geheimweg*! Ein Fotomotiv kann euch helfen! Aber welches?

Nr. ....



Geht links durch die kleine Straße, entgegen der Einbahnstraße. Bevor ihr auf die *Trifelsstraße* trefft, seht ihr rechts ein flaches, schwarzes Haus mit einer Infotafel.



Ihr sucht den letzten Buchstaben eures Lösungswortes. Sicher habt ihr dieses schon erraten! Wenn nicht: Es gibt eine Überschrift in der Infotafel. Ihr braucht vom **2. Wort den 2. Buchstaben**. Dieser kommt an die **2. Stelle** des Lösungswortes.

Und nun nur noch rechts in die *Trifelsstraße*, dann seht ihr den Ausgangspunkt eurer Rallye.

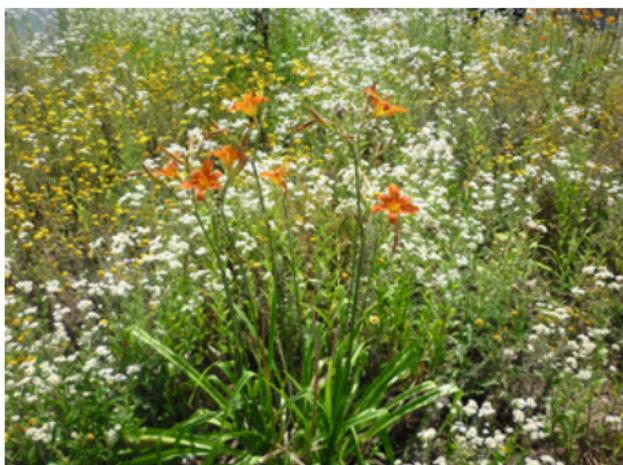
**Ihr habt es geschafft!**

## Fotomotive

Nr. 1



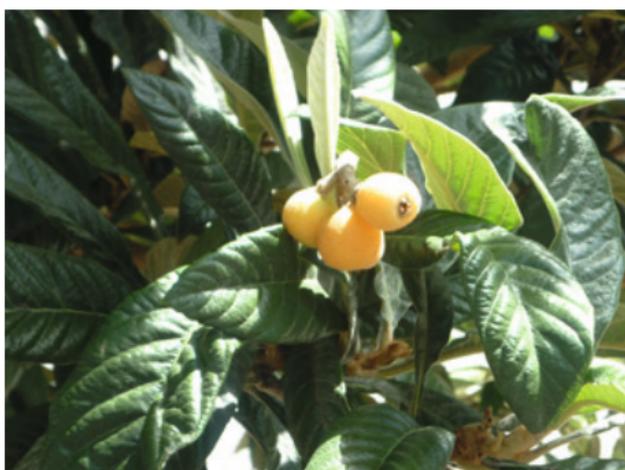
Nr. 2



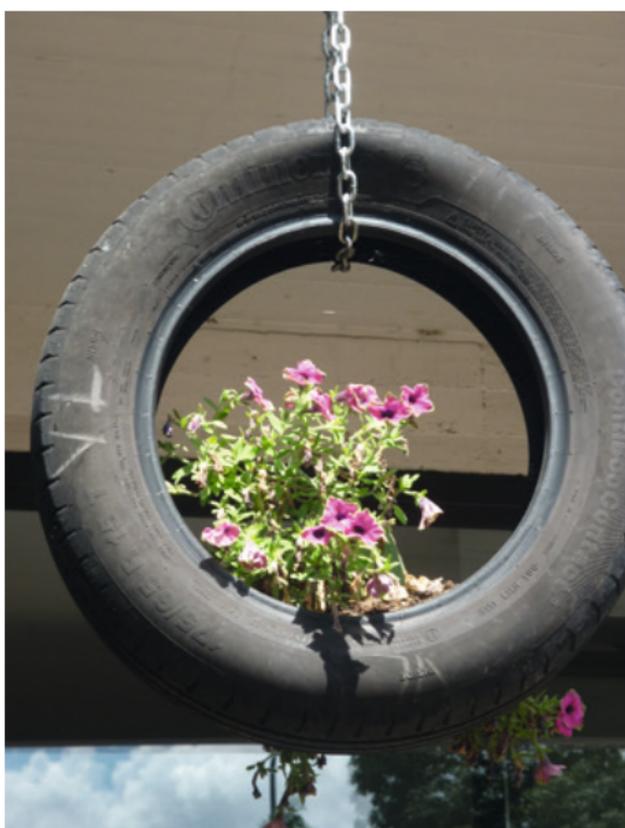
Nr. 3



Nr. 4



Nr. 5



Nr. 6



Nr. 7



Nr. 8



Nr. 9



Nr. 10



Nr. 11





### **Hinweise und Lösungen der Entdecker-Rallye durch Bilderstöckchen**

Die Rallye eignet sich besonders für den Sommer, da z. B. Blumen und Früchte nur zu dieser Zeit zu entdecken sind und die Fotos in dieser Jahreszeit aufgenommen wurden. An manchen Aufgaben werden die Themen Umwelt und Klima aufgegriffen. Die Rallye kann als Einstieg oder Ergänzung in das Thema Nachhaltige Entwicklung benutzt werden.

Die Rallye eignet sich für Kinder von ca. 8 bis 12 Jahren. Sie dauert 2 bis 2,5 Stunden. Eine erwachsene Begleitperson ist ratsam.

### **Lösungen in der Reihenfolge ihrer Abfrage**

Falls das Spiel *Teekesselchen* nicht bekannt ist, lässt man es aus. Es ist für den weiteren Ablauf der Rallye nicht relevant.

Derjenige, der auf dem Spielplatz nicht mit toben darf, ist ein Hund.

Im Klimapark gibt es z. B. Apfel-, Birn- und Walnussbäume, Brombeersträucher, viele Insekten und Vögel, aber z. B. auch Kaninchen.

*Rätsel:* Der Mann kann die 13 Äpfel gerecht teilen, indem er Apfelmus kocht.

Die *dicken Brocken* sind Steine – deshalb wird hier das **E** gesucht.

Der Baum rechts neben der Infotafel ist ein *Walnussbaum*, daher ist der 4. Buchstabe ein **N**.

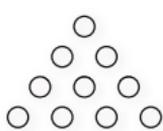
Das Kunstobjekt heißt *Engel der Kulturen*. Der 3. Buchstabe des 2. Wortes ist ein **R**.

Die Dächer der Garagen haben besondere Formen, sind aber auch bewachsen. Dachbegrünung ist eine Alternative für die Natur, die versiegelten Flächen zurück zu erobern.

Die Kapelle des Kellerladens heißt *Edith-Stein-Kapelle*. Es wird das **S** gesucht.

Das Fotomotiv findet man in der Nähe des Eisenbahnwagons. Es sind *Kinder* gemeint.

Gesucht wird der *i-Tüpfel-Treff*. Man benötigt also das **I**.

 Der oberste Marker (Spitze) wird weggenommen. Man legt ihn genau mittig, ganz nach unten, als neue Reihe. Nun werden die beiden äußeren Marker aus der 4. Reihe genommen und jeweils einer links und rechts an die 2. Reihe gelegt. Fertig!

Der Platz heißt *Gertrud-Robertz-Platz*. Für das Lösungswort wird das **E** benötigt.

Die Abmessung fällt je nach Kinderschritt unterschiedlich aus. Die Ungenauigkeit spielt keine wesentliche Rolle. Deutlich wird durch das Abmessen, dass für einen Parkplatz viel Boden versiegelt wird, während ein Baum nur eine kleine offene Baumscheibe hat. Der Baum braucht aber so viel offene Fläche wie der Um-

fang seiner Baumkrone ist, um genügend Wasser und Nährstoffe aufnehmen zu können. Die Wurzeln heben auf diesem Platz den Asphalt und brechen ihn teilweise auf.

Der Grill neben Netto heißt *MUHAHN-Grill*. Man braucht das **M**.

Die Siedlung im Ebernburgweg ist eine *Solarsiedlung*. Das abgebildete Objekt auf dem Foto Nr. 7 weist darauf hin. Die Dächer der Häuser sind mit Sonnenkollektoren ausgestattet und versorgen diese mit umweltfreundlicher Energie.

Der *König* ist ein Geschäft. Zum *Bettelmann* kann ein Autofahrer werden, wenn er geblitzt wird und ein Knöllchen bezahlen muss. Das gesuchte Wort lautet *Radar*. Davon wird das **R** gebraucht.

Die Fotomotive Nr. 5 und Nr. 9 werden gesucht.

Mit der 23 ist eine *Hausnummer* gemeint. Das Fotomotiv Nr. 12 befindet sich direkt daneben. Es ist ein *Teufel* abgebildet. Für das Lösungswort wird das **E** benötigt.

Das nächste gesuchte Fotomotiv ist die Nr. 2. Hier ist an einer Straßenecke eine *Wildblumenwiese* gepflanzt, die im Sommer üppig blüht. Sie bietet vielen Insekten einen Lebensraum.

Der Name des Imbisses lautet *Topkapi*. In der Türkei, genauer gesagt in Istanbul, gibt es den Topkapi-Palast. Es war der frühere Wohn- und Regierungssitz der Sultane. Noch heute ist das Palast-Gelände sehr groß mit vielen Gebäuden, Höfen und Gärten. Es dient aber nun als Museum für z. B. Gewänder, Juwelen und Waffen aus der Zeit des osmanischen Reichs.

Auf dem Reklameschild an der Wand steht *sky*. Übersetzt ins Deutsche bedeutet dies *Himmel*. Für das Lösungswort wird das **M** gesucht.

Gesucht wird die *Frankenthaler Straße*. Man braucht das **F**.

Das gesuchte Fotomotiv ist die Nr. 4. Man findet es in der Frankenthaler Straße auf der rechten Seite vor einem großen Haus mit Balkonen. Es ist eine Mispelfrucht. Der Strauch wurde vor ca. 25 Jahren durch einen Fruchtkern gepflanzt. Nun gibt es zum Ende des Sommers oft eine reichliche Ernte. Das Obst ist süß und eignet sich z. B. für Marmelade.

Der Kioskbesitzer ist leider oft nicht da. Es ist nicht sicher, ob überhaupt noch jemand den Kiosk betreibt.

Das Foto, das den Geheimweg zeigt, ist die Nr. 8. Der Weg befindet sich rechts von den Garagen.

Die Überschrift im Infokasten lautet: Gemeinschaft Wohnen Bilderstöckchen

Das **O** ist der letzte benötigte Buchstabe.

**Das Lösungswort lautet:**

S	O	M	M	E	R	F	E	R	I	E	N
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

